

Chapitre 4

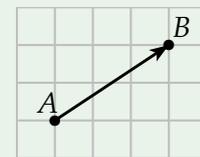
Notion de Vecteurs

I. Notion de vecteur

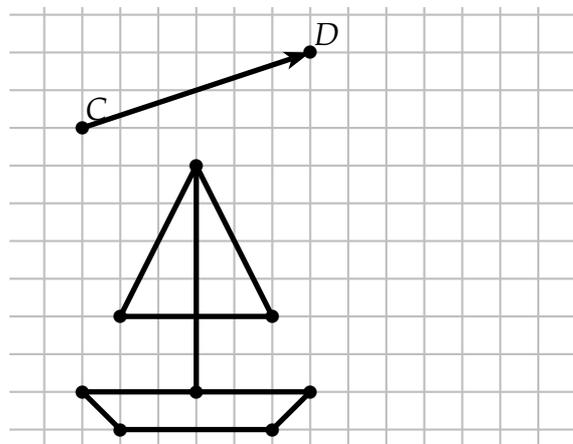
1) Vecteur et translation

Définition

.....



Exemple : Dessiner l'image du bateau par la translation de vecteur \vec{CD}

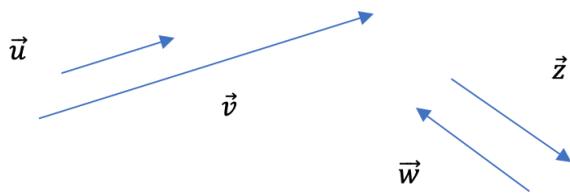


Définition

Un vecteur \vec{AB} est un outil mathématique qui matérialise la translation d'un point à un autre point. Il est défini par 3 caractéristiques :

-
-
-

Exemple :



- Les vecteurs qui ont la même direction sont :
- Les vecteurs qui ont le même sens sont :
- Les vecteurs qui ont la même norme sont :

Remarque - Vecteur nul le vecteur qui matérialise la translation du point A au point A, c'est-à-dire sur lui-même, est noté $\vec{0}$ et s'appelle le vecteur nul. On a $\overrightarrow{AA} = \vec{0}$. Ce vecteur n'a ni direction ni sens, et a pour norme 0.

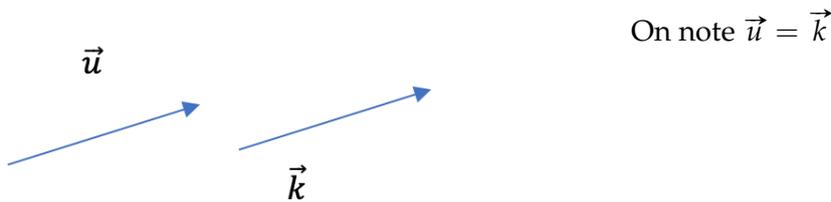
2) Vecteurs égaux

Définition

Deux vecteurs sont égaux s'ils ont :

-
-
-

Exemple :



Remarque On a alors une infinité de représentations d'un vecteur \vec{u} . Pour en choisir un en particulier, il suffit de choisir un point du plan pour origine du vecteur. Par exemple, on dit que le vecteur \overrightarrow{AB} est le représentant du vecteur \vec{u} ayant pour origine A. On note $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ avec A l'origine de la flèche et B l'extrémité.

3) Vecteurs opposés

Définition

Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont dits opposés s'ils ont :

-
-

•
 MAIS On note

🔗 **Exemple :** Dans l'exemple du 1) on a $\vec{w} = -\vec{z}$ (ou $\vec{z} = -\vec{w}$)

⚙️ **Propriété**

.....

II. Opérations sur les vecteurs

1) Règle du parallélogramme

Propriété

ABCD est un parallélogramme équivaut à dire que

📝 **Démonstration**

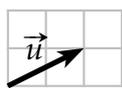
2) Somme de vecteurs et relation de Chasles

💬 **Définition**

.....

🔗 **Exemple :**

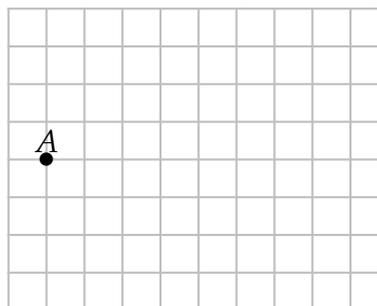
Soient \vec{u} :



et \vec{v} :



Tracer le vecteur $\vec{u} + \vec{v}$ à partir du point A :



Propriété

Relation de Chasles : Soient A, B et C trois points du plan. On a :

Exemple :

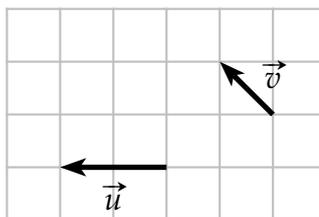
- | | |
|--|--|
| 1) $\vec{CB} + \vec{BA} = \dots\dots\dots$ | 4) $\vec{BC} + \vec{AB} = \dots\dots\dots$ |
| 2) $\vec{CB} + \vec{BC} = \dots\dots\dots$ | 5) $\vec{CB} - \vec{AB} = \dots\dots\dots$ |
| 3) $\vec{AC} + \dots\dots\dots = \vec{AB}$ | 6) $\vec{AB} + \vec{CA} = \dots\dots\dots$ |

3) Multiplication par un réel

Comme pour les sommes, on peut construire des vecteurs multiples d'un autre vecteur en les mettant bout à bout.

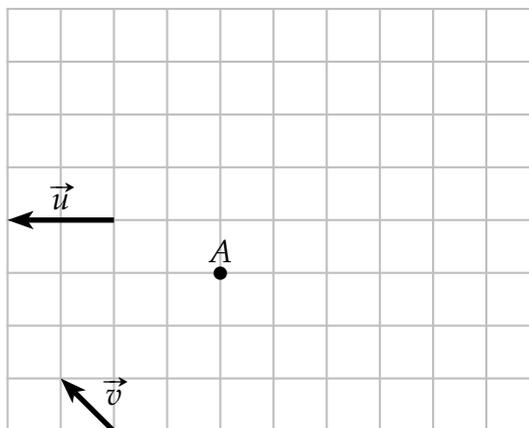
Exemples :

- Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs du plan. Construire $2\vec{u}$; $-3\vec{v}$



- Soit A un point. Placer les points B, C, D et E tels que :

- | | |
|---|---|
| • $\vec{AB} = -\vec{u} + 4\vec{v}$ | • $\vec{CD} = \frac{1}{2}\vec{BA} + 4\vec{CA}$ |
| • $\vec{AC} = \frac{1}{2}\vec{u} - \vec{v}$ | • $\vec{ED} = 2\vec{u} - 3\vec{v} \iff \dots\dots\dots$ |



Propriété

.....

Exemples :

1) $4(\vec{u} + \vec{v}) =$

2) $4(2\vec{u}) =$

3) $5(2\vec{u} + 3\vec{v}) =$

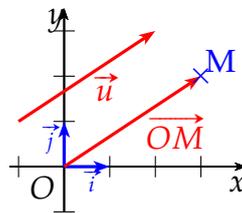
III. Coordonnées de vecteurs

1) Définition

Définition

Soit $(O; \vec{i}, \vec{j})$, un repère du plan. Pour tout vecteur \vec{u} , il existe un unique point M tel que $\vec{u} = \vec{OM}$. Les coordonnées du vecteur \vec{u} dans ce repère sont alors celles du point M.

Si un point M a pour coordonnées $(x_M; y_M)$ alors on note



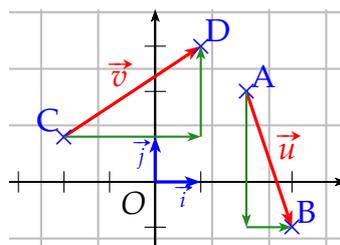
Propriété

Soit $\vec{u} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix}$ 2 vecteurs. Alors

Méthode - Déterminer graphiquement les coordonnées d'un vecteur

Enoncé :

Déterminer graphiquement les coordonnées des vecteurs $\vec{u} = \vec{AB}$ et $\vec{v} = \vec{CD}$



Solution :

2) Calcul des coordonnées d'un vecteur

Propriété

Dans un repère, soient A et B deux points de coordonnées A $(x_A; y_A)$ et B $(x_B; y_B)$.
alors \vec{AB} a pour coordonnées .

Démonstration

Méthode - Coordonnées d'un vecteur

Énoncé :

Soient A $(-1; -5)$ et B $(2; 3)$. Déterminer les coordonnées du vecteur \vec{AB}

Solution :

3) Opérations sur les vecteurs

Propriété

Soit $\vec{u} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix}$ 2 vecteurs. Alors :

- $\vec{u} + \vec{v} =$
- $k\vec{u} =$

Méthode - Utiliser les opérations sur les vecteurs

Énoncé :

Soient $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -7 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \end{pmatrix}$. Déterminer les coordonnées du vecteur $\vec{w} = 3\vec{u} - 2\vec{v}$

Solution :