

Chapitre 14

Application du produit scalaire

I. Produit scalaire et norme

1) Propriétés

⚙️ Propriété

Propriété : Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs. On a :

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{4} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$

📝 Démonstration - Démonstration de la première formule

$$\begin{aligned} \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 &= (\vec{u} - \vec{v})^2 \\ &= \vec{u}^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2 \\ &= \|\vec{u}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2 \end{aligned}$$

$$\text{Donc } \vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$$

⚙️ Propriété

Soit A, B et C trois points du plan. On a : $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \frac{1}{2} (AB^2 + AC^2 - BC^2)$

📝 Démonstration

$$\begin{aligned} \vec{AB} \cdot \vec{AC} &= \frac{1}{2} (\|\vec{AB}\|^2 + \|\vec{AC}\|^2 - \|\vec{AB} - \vec{AC}\|^2) \\ &= \frac{1}{2} (AB^2 + AC^2 - \|\vec{CB}\|^2) \\ &= \frac{1}{2} (AB^2 + AC^2 - BC^2) \end{aligned}$$

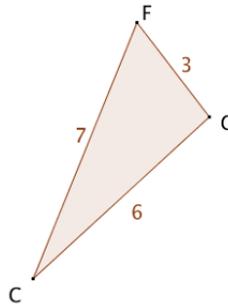
🔗 **Exemple** : Si $AB = 6, AC = 5$ et $CB = 4$ alors :

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \frac{1}{2} (AB^2 + AC^2 - CB^2) = \frac{1}{2} (6^2 + 5^2 - 4^2) = \frac{1}{2} (36 + 25 - 16) = \frac{45}{2}$$

☰ Méthode - Calculer un produit scalaire à l'aide des normes

Énoncé :

On considère la figure ci-dessous, calculer le produit scalaire $\vec{CG} \cdot \vec{CF}$



Réponse :

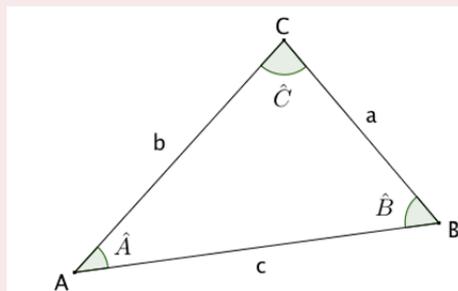
$$\begin{aligned}\vec{CG} \cdot \vec{CF} &= \frac{1}{2} (CG^2 + CF^2 - GF^2) \\ &= \frac{1}{2} (6^2 + 7^2 - 3^2) \\ &= 38\end{aligned}$$

2) Théorème d'Al Kashi

📌 Théorème

Dans un triangle ABC, on a, avec les notations de la figure :

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \hat{A}$$



📝 Démonstration

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times \cos \hat{A} = bc \cos \hat{A}$$

et

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \frac{1}{2} (AB^2 + AC^2 - BC^2) = \frac{1}{2} (b^2 + c^2 - a^2)$$

$$\text{Donc : } \frac{1}{2} (b^2 + c^2 - a^2) = bc \cos \hat{A}$$

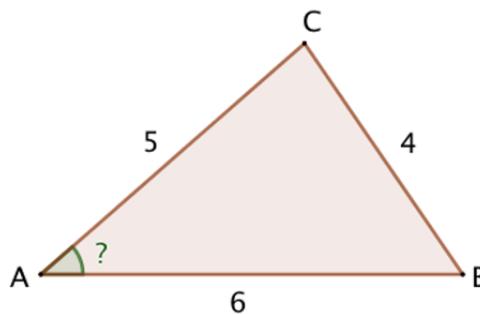
$$\text{Soit : } b^2 + c^2 - a^2 = 2bc \cos \hat{A}$$

$$\text{Soit encore : } a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \hat{A}$$

☰ Méthode - Calculer un angle à l'aide des normes

Énoncé :

On considère la figure ci-dessous, calculer la mesure de l'angle \widehat{BAC} au degré près.



Réponse :

D'après le théorème d'Al Kashi, on a :

$$CB^2 = AB^2 + AC^2 - 2 \times AB \times AC \times \cos \widehat{BAC}$$

$$4^2 = 6^2 + 5^2 - 2 \times 6 \times 5 \times \cos \widehat{BAC}$$

$$16 = 36 + 25 - 60 \cos \widehat{BAC}$$

$$60 \cos \widehat{BAC} = 36 + 25 - 16$$

$$60 \cos \widehat{BAC} = 45$$

$$\cos \widehat{BAC} = \frac{45}{60}$$

$$\cos \widehat{BAC} = \frac{3}{4}$$

$$\widehat{BAC} \approx 41^\circ$$

II. Vecteur Normal

1) définition et propriétés

🗨️ Définition

Un **vecteur normal** à une droite d quelconque du plan est un vecteur non nul et orthogonal à un vecteur directeur de d .

⚙️ Propriété

Deux droites du plan sont perpendiculaires si et seulement si un vecteur normal de l'une est orthogonal à un vecteur normal de l'autre.

📝 Démonstration

On suppose que d et d' sont perpendiculaires. Si \vec{u} est un vecteur directeur de d et \vec{v} de d' , alors \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux. \vec{v} étant normal à d et \vec{u} à d' , la propriété est vérifiée.

Réciproquement, si \vec{u} , vecteur normal à d , est orthogonal à \vec{v} , vecteur normal à d' , alors \vec{v} est un vecteur directeur de d et \vec{u} de d' . Ayant des vecteurs directeurs orthogonaux, d et d' sont

perpendiculaires.

Méthode

Énoncé :

Soit d une droite de vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$.

- 1) Déterminer une condition sur les coordonnées d'un vecteur \vec{n} non nul pour qu'il soit normal à d .
- 2) Le vecteur $\vec{v} \begin{pmatrix} -10 \\ 6 \end{pmatrix}$ est-il un vecteur normal à d ?

Réponse :

- 1) Si $\vec{n} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ est un vecteur normal à d , alors il est orthogonal à \vec{u} .

$$\text{Donc } \vec{u} \cdot \vec{n} = 3x + 5y = 0 \text{ soit } y = -\frac{3}{5}x.$$

Les coordonnées de \vec{n} sont donc de la forme $\begin{pmatrix} x \\ 3 \\ -\frac{3}{5}x \end{pmatrix}$ avec $x \in \mathbb{R}$.

- 2) On calcule le produit scalaire $\vec{u} \cdot \vec{v}$
 $\vec{u} \cdot \vec{v} = 3 \times (-10) + 5 \times 6 = -30 + 30 = 0$
 le vecteur \vec{v} est orthogonal au vecteur directeur \vec{u} de la droite d , donc \vec{v} est un vecteur normal à d .

2) Équations cartésiennes et vecteur normal

📌 Rappel

Toute droite D admet une équation de la forme $ax + by + c = 0$ avec $(a; b) \neq (0; 0)$. Un **vecteur directeur** de D est $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$

Cette équation est appelée **équation cartésienne** de la droite D .

⚙️ Propriété

Soient a, b et c trois réels tels que a et b ne sont pas simultanément nuls.

La droite d'équation cartésienne $ax + by + c = 0$ admet pour **vecteur normal** le vecteur $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$.

Réciproquement, toute droite ayant pour **vecteur normal** le vecteur non nul $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ admet une équation cartésienne de la forme $ax + by + c = 0$.

🔗 **Exemple :** La droite d'équation cartésienne $3x - 4y + 5 = 0$ admet pour vecteur normal le vecteur $\vec{n} \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix}$ et pour vecteur directeur le vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$.
 On a bien $\vec{n} \cdot \vec{u} = 0$

Méthode**Énoncé :**

Dans un repère orthonormé, déterminer, de deux façons différentes, une équation cartésienne de la droite d passant par le point $A(5; -1)$ et de vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$.

Réponse :

1) On lit sur le vecteur normal que $a = 2$ et $b = -3$. Donc une équation de d est de la forme $2x - 3y + c = 0$. $A(5; -1) \in d$ donc $2 \times 5 - 3 \times (-1) + c = 0$ et donc $c = -13$. Ainsi, une équation de la droite d est $2x - 3y - 13 = 0$.

2) Soit $M(x; y)$ appartenant à d . Alors \overrightarrow{AM} est un vecteur directeur de d et est orthogonal au vecteur \vec{n} .

$$\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0 \iff \begin{pmatrix} x - 5 \\ y + 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix} = 0 \iff 2(x - 5) - 3(y + 1) = 0 \iff 2x - 3y - 13 = 0$$

Donc une équation de la droite d est $2x - 3y - 13 = 0$